

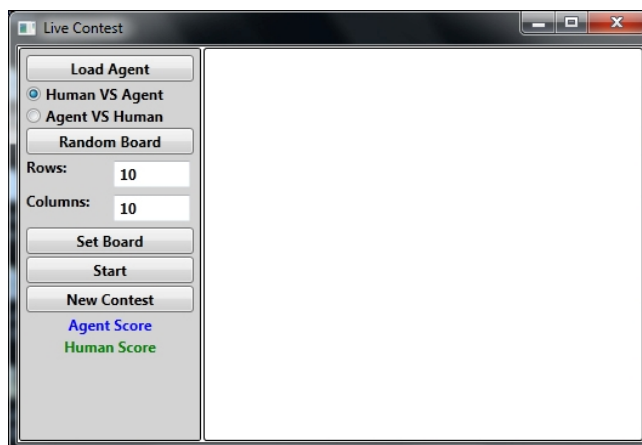
سرور Live

این سرور بازی را به صورت زنده اجرا می کند و این امکان را به کاربر می دهد تا با عامل هوشمند خود بازی کند. این برنامه تنها برای تست عامل نوشته شده و در مسابقات استفاده نمی شود.

اجرای برنامه

فولدر Live Server را باز کرده و فایل DotsAndLinesAIContest.exe را اجرا کنید.

محیط برنامه



نحوه کار با برنامه

صفحه اصلی برنامه از دو قسمت اصلی تشکیل شده است:

- منو تنظیمات برنامه (ستون سمت چپ)
- صفحه بازی (کادر سمت راست)

در ادامه به توصیف امکانات منو اصلی برنامه می پردازیم.

دکمه Load Agent

با فشردن این دکمه، صفحه مربوط به انتخاب فایل عامل باز خواهد شد. دقت کنید که این برنامه قابلیت کامپایل ندارد و تنها فایل های اجرایی (.exe) را اجرا می کند.

گزینه های انتخاب شروع کننده بازی

- Human VS Agent : اولین حرکت را کاربر انجام می دهد
- Agent VS Human : اولین حرکت را عامل انجام می دهد

دکمه Random Board

مقدار دهی ابعاد صفحه بازی به صورت تصادفی (این ابعاد در فیلدهای پایین تر نیز نمایش داده می شوند).

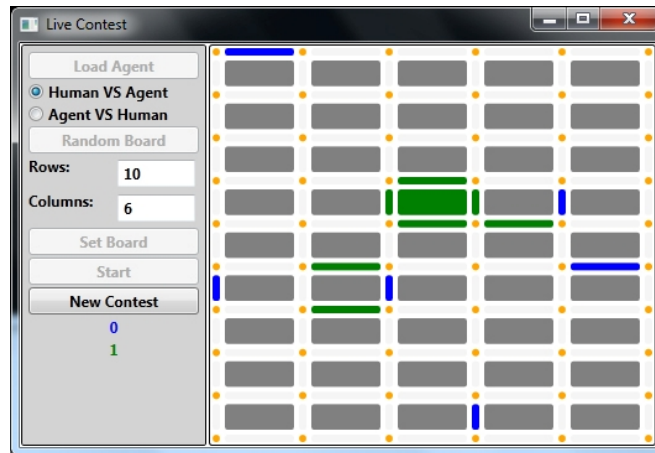
دکمه Set Board

نسبت دهی ابعاد صفحه و ترسیم محیط بازی. این ابعاد از طریق فیلدهای Rows و Columns نسبت داده می شوند. توجه کنید که بازه ی ابعاد مجاز برای صفحه بازی [5,15] میباشد.

دکمه Start

شروع بازی در صورت کامل بودن تنظیمات قبلی. در صورتی که مراحل قبل انجام نشوند و یا نادرست انجام شوند، با خطاهای زیر مواجه خواهید شد:

- Agent File Not Found: عدم بارگذاری صحیح فایل عامل
- Game Board Is Not Ready: در صورتی که دکمه Set Board فشرده نشده باشد و یا ابعاد، خارج از بازه مجاز باشند



دکمه New Contest

ایجاد بازی جدید و مقدار دهی مجدد متغیرها.

برچسب های امتیاز

در این سرور همواره رنگ عامل، آبی و رنگ کاربر، سبز می باشد، در نتیجه در هنگام بازی، عددی که توسط برچسب آبی نمایش داده می شود، بیانگر امتیاز عامل و عددی که توسط برچسب سبز نمایش داده می شود، بیانگر امتیاز کاربر است.